# Introduktion

# Problemformulering

Formålet med dette projekt er at udvikle et informations- og bookingsystem til en uddannelsesinstitution. Behovet opstår på baggrund af mangel på gæsteinformationssystemer, hvorigennem besøgende, ansatte og studerende kan få information om møder, tilhørende lokaler og tidspunkter.

Projektet lægger op til at være et flerbrugersystem. Dette vurderes ud fra ønsket om en infoskærm til overblik og ad-hoc bookinger samt en administrativ computer, hvorpå de ansatte kan foretage bookinger af lokaler og lignende.

Systemet har to primære brugergrupper: studerende og administrativt personale. Alle ansatte har adgang til admin-computeren og deler den samme admin-rolle med et fælles login. Dette rejser spørgsmål om, hvordan man sikrer en passende kontrolmekanisme for administrative handlinger, såsom ændringer af inventar, oprettelse/sletning af lokaler mm., idet alle ansatte har adgang til den samme admin-konto.

TID I DB -

Projektet vil fokusere på …

Der vil ikke blive taget højde for…

# Afgrænsninger

I dette afsnit vil vi sætte rammerne for vores projekt. Vi vil tage stilling til projektets tilvalg og fravalg ud fra de fastlagte kravspecifikationer givet i casen, samt det møde, vi havde med kunden inden projektets start.

Ved at afgrænse vores projekt sikrer vi, at vi arbejder effektivt inden for vores ressourcer og tidslinjer, og at vi opnår vores mål på en struktureret og målrettet måde.

* **Funktionalitet:**
* **Teknologi:**

På baggrund af vores undervisning i enkeltbrugersystemer startede vi med at tænke i udvikling af to separate systemer, der skulle tilgå samme database. For at opnå vores ambition om genbrugelig kode og komponenter, der kan anvendes på tværs af systemerne, valgte vi dog at ændre denne tilgang. Vi besluttede i stedet at udvikle et samlet flerbrugersystem, der både imødekommer behovet for en infoskærm til ad-hoc bookinger og en administrativ platform til ansatte. Denne ændring har sikret en mere effektiv udnyttelse af ressourcer og en bedre vedligeholdelse af koden.

* **User interface:**
* **Tidsramme:**

# Metode

I dette projekt bruger vi den agile metode Unified Process (UP) som et værktøj til projektledelse og systemudvikling. Metoden fungerer ved hjælp af iterationer, hvilket tillader løbende evaluering og forbedring igennem projektets forløb. Vi planlægger i alt to iterationer, hvoraf hver iteration består af både elaboration- og construction-faserne. Efter endt inception fase følges disse to iterationer af transition fasen.

VISUEL FREMVISNING AF ITERATIONER MED DATOER

For at optimere vores arbejdsproces har vi valgt at adoptere ”daily meetings” fra den agile metode Scrum. Vi har fra tidligere projekter erfaret, at disse daily meetings fungerer rigtig godt for vores gruppe. Daily meetings skaber overblik og giver et indblik i, om vi er med eller bagud i forhold til tidsplanen. Derudover bidrager de også til at identificere og tage stilling til eventuelle problemer tidligt i processen. De sikrer ligeledes, at alle teammedlemmer er opdaterede om projektets fremgang og mål. Ved at kombinere dette Scrum element med UP’s strukturerede tilgang, opnår vi en mere effektiv projektstyring.

NOGET HER?

#### Inception fasen

I denne fase vil vi

#### Elaboration fasen

I denne fase vil vi fokusere på

#### Construction fasen

I denne fase vil vi

#### Transition fasen

Denne fase vil omfatte test af systemet,

# Konklusion